¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!

POKÉMON

¡Hazte con todos!™

Nº 13

Pokémon Juego de Cartas Coleccionables
Blanco Glaciación Plasma

¡Con el mazo Calor Glacial los dejarás helados!

Conéctate con todo el mundo con

Pokémon X™ Pokémon Y™

Panini Revistas
www.pokemon.es

LA REVISTA DE FÚTBOL DE PANINI

JUGÓN!

CADA MES EN TU KIOSKO

SI TE GUSTA EL FÚTBOL, JUGÓN! ES TU REVISTA. CON FOTOS ESPECTACULARES, CON LA MEJOR INFORMACIÓN, CON MONTONES DE REGALOS Y MUCHO MÁS...

y es de...

PANINI

Sumario

Videojuego

Página 4

Juega con gente de todo el mundo gracias al PSS (Player Search System, o sistema de búsqueda de jugadores).

JCC Pokémon: Negro y Blanco Glaciación Plasma

Página 10

Con el mazo Calor Glacial, la victoria está más cerca que nunca.

Pokémon Aventura

Página 12 y 22

El trío legendario, formado por Tornadus, Landorus y Thundurus, ha despertado.

El viaje de Ash

Página 28

Revive las aventuras de Ash en la región de Johto.

Pasatiempos

Páginas 17, 20, 21 y 27

Escríbenos

Página 30

Carta de presentación

¡Hola a todos!

¿Cómo lleváis vuestra partida de *Pokémon X* y *Pokémon Y*? Seguramente ya le habréis echado al juego un montón de horas. En el artículo dedicado al videojuego os damos nuevos consejos para que aprovechéis al máximo las funciones online gracias al PSS. Con él, podréis combatir, intercambiar Pokémon o incluso ayudar a otros Entrenadores utilizando los Poderes O.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon

Pokédex

Página 7
Thundurus

Página 8
Tornadus

Página 9
Landorus

© 2014 Pokémon. © 1995-2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

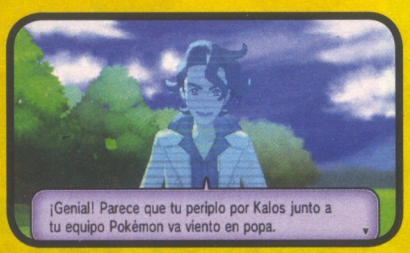
¡Conéctate con gente de todo el mundo con el PSS!

En *Pokémon X* y *Pokémon Y*, además de conectar con jugadores que estén cerca, también puedes hacerlo con gente de todo el mundo usando el **Player Search System** o **PSS**. Al usar el **PSS**, puedes hacer un montón de cosas, empezando por intercambios y combates Pokémon. A continuación te enseñamos otras maneras con las que podrás divertirte con el **PSS**.

Holomisor

Puedes recibir informes de la gente con la que te has cruzado vía StreetPass y recibir tanto noticias sobre *Pokémon X* y *Pokémon Y* como información sobre futuros torneos. Puedes recibir la información mediante StreetPass o Internet, incluso aunque no estés jugando o tengas la consola en modo espera.

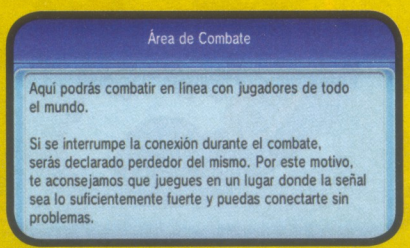
En el juego, tu **Holomisor** te permite recibir mensajes de gente que has conocido, como tus cuatro amigos o el profesor.



Área de combate

Con el **Área de combate**, puedes usar la conexión a Internet para luchar contra Entrenadores de cualquier parte del mundo.

Cada día hay retos de todo tipo y también el riguroso Combate por Puntos, que te permite saber tu rango de jugador.

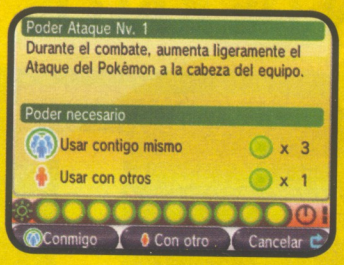


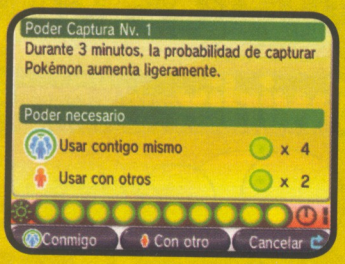
Intercambio Prodigioso

Esta es una nueva forma de intercambio que te permite escoger un Pokémon e inmediatamente intercambiarlo por otro de cualquier parte del mundo. ¡El **Intercambio Prodigioso** resulta una gran experiencia, ya que no sabrás que Pokémon vas a recibir hasta que el intercambio se haya llevado a cabo! ¿Quién sabe? Igual acabas recibiendo un extraño Pokémon que no imaginabas.

Poder O

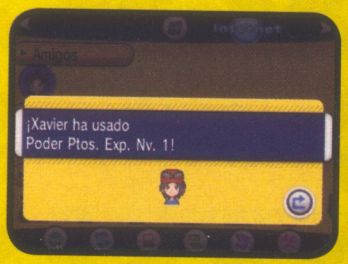
Los **Poderes O** son unos poderes especiales que te ayudarán a avanzar durante tu aventura y que tienen distintas funciones. Algunos pueden aumentar temporalmente las estadísticas de tus Pokémon, mientras que otros pueden facilitar la captura de Pokémon salvajes o incrementar los Puntos de experiencia o el dinero que recibes tras un combate.



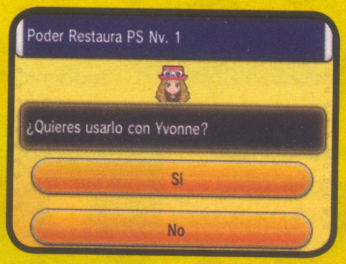


Estos útiles **Poderes O** no son solamente para ti, sino que también puedes compartirlos con otros jugadores y así aprovecharos ambos de los resultados.

Si un jugador cercano usa un **Poderes O** o está conectado a Internet, se mostrará a través de tu PSS. Toca el icono de esa persona en la pantalla de PSS y tú también podrás usar ese **Poderes O**.



Los iconos de los jugadores que estén usando un **Poderes O** brillarán en la pantalla del PSS. Tócalo y tú también podrás usar ese **Poderes O**.

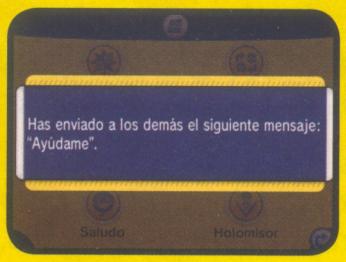


También puedes seleccionar a alguien en particular y usar tu **Poder O** con esa persona. ¡Ahora ya puedes trabajar con jugadores de cualquier parte para seguir avanzando en tu aventura!

Saludo

Esta función te permite compartir tus logros o saludos con otros jugadores.

Tu **Saludo** será mostrado a los jugadores que se encuentren cerca o que estén conectados a Internet.



NUEVOS POKÉMON DE KALOS

Swirlix

Especie: Pokémon chuchería
Tipo: Hada
Habilidad: Velo Dulce
Altura: 0,4 m
Peso: 3,5 Kg

Este Pokémon solamente puede ser capturado en *Pokémon X*. Le encantan los dulces y no come nada más. Su cuerpo es esponjoso como un algodón de azúcar.

En combate lanza unos hilillos de azúcar que inmovilizan al contrincante.

Velo dulce es una Habilidad que debuta en *Pokémon X* y *Pokémon Y*. Evita que los Pokémon del mismo equipo se duerman.

Beso drenaje es un nuevo ataque de tipo Hada que debuta en *Pokémon X* y *Pokémon Y*.
Este ataque hace daño al rival y al mismo tiempo hace que quien lo use recupere salud.

Spritzee

Especie: Pokémon Aroma
Tipo: Hada
Habilidad: Alma Cura
Altura: 0,2 m
Peso: 0,5 kg

Este Pokémon solo se encuentra en *Pokémon Y*.

Emite una fragancia única que hace que cualquiera que la olfatee quede hechizado. En el pasado, las damas de clase alta se paseaban con este Pokémon en vez de usar perfume.

El movimiento de tipo Planta Aromaterapia emite una fragancia relajante que cura los canvios de estado de sus aliados como Envenenamiento o Dormido.

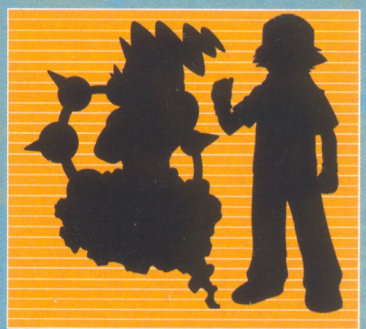
Para más información sobre *Pokémon X* y *Pokémon Y*, incluyendo nuevas imágenes y vídeos del juego, visita **www.pokemon.es/xy**.

Pokédex Oficial

Thundurus

El Pokémon Centella lanza descargas eléctricas por las púas de su cola y sobrevuela la región de Teselia lanzando rayos.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Eléctrico-Volador
Altura: 1,5 m
Peso: 65 kg

EVOLUCIONES

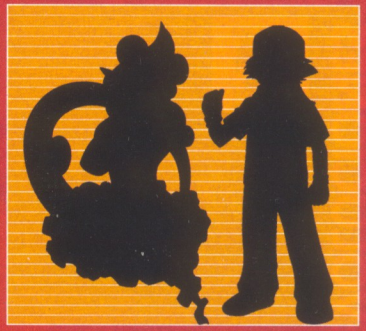
Thundurus

Pokédex Oficial

Tornadus

El Pokémon Torbellino es capaz de volar a 300 km/h. La energía que desprende su cola genera violentas tempestades capaces de destruir las casas a su paso.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Volador
Altura: 1,5 m
Peso: 63 kg

EVOLUCIONES

Tornadus

Pokédex Oficial

Landorus

El Pokémon Fertilidad es considerado una deidad de las cosechas porque los cultivos crecen abundantemente por allá donde pasa.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

FICHA

Tipo: Tierra-Volador
Altura: 1,5 m
Peso: 68 kg

EVOLUCIONES

Landorus

© 2014 Pokémon. © 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Pokémon
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

NEGRO Y BLANCO
GLACIACIÓN PLASMA

CALOR GLACIAL

Una calurosa combinación Eevee para la expansión *Glaciación Plasma*

No hay nada más satisfactorio que vencer al calor con frío. El mazo que te proponemos está formado por una combinación de cartas de *Negro y Blanco-Glaciación Plasma* que, con la ayuda de Pokémon-*EX*, te va a dejar helado.

Este mazo combina Pokémon Equipo Plasma con la carta de Estadio Ciudad Congelada (100/116), y con cartas de objeto tales como Ultra Ball (*Negro y Blanco-Exploradores Oscuros*, 102/108), Poké Ball del Equipo Plasma (105/116) y también Rocío Vida (107/116).

¡DAME TODAS LAS OPCIONES!

Si tienes la suerte de tener bastantes Pokémon-*EX* en tu colección, deberías tenerlos en cuenta para formar parte de tu mazo, como por ejemplo Reshiram-*EX* (*Próximos Destinos*, 22/99). También hay lugar para experimentar con el Equipo Plasma con otros Pokémon Equipo Plasma de la expansión Tormenta Plasma, como Moltres-*EX* (*Tormenta Plasma*, 14/135) o Giratina (*Tormenta Plasma*, 62/135). Un Pokémon Básico que pueda quemar o envenenar combina muy bien con Heatran-*EX*.

Hay infinidad de posibilidades, así que prueba, investiga y ¡convierte tu mazo Calor Glacial en un arma invencible!

ESTRATEGIA PARA EL MAZO

Usa Ultra Ball para localizar al menos dos Pokémon-*EX*, y a continuación usa Psicoalerta de Espeon (48/116) o Maná de Tornadus-*EX* (98/116) para robar hasta seis cartas. Necesitas encontrar cuanto antes la carta Energía Plasma (106/116) porque activa puntos de daño extra a los ataques de tus Pokémon.

El mazo utiliza las Habilidades de los Pokémon para crear daño extra mientras evitas que tu rival tenga la oportunidad de dejar fuera de combate a tus Pokémon. La Habilidad Zona Gélida de Glaceon (23/116) aumenta tu movilidad en momentos clave, y con su ataque Bola Sombra capaz de atacar a los Pokémon en Banca de tu rival, Espeon puede debilitar Pokémon rivales aunque estos sean retirados. Umbreon (64/116) añade 20 PV a todos tus Pokémon Equipo Plasma, complicándole bastante las cosas a tu contrincante.

Los daños extras son fáciles de causar. La Habilidad Conexión de Poder de Deoxys-*EX* (53/116) permite que tus otros Pokémon Equipo Plasma hagan daño extra cuando atacan. Tornadus-*EX* gana 30 puntos de daño extra por cada carta de Energía Plasma que tenga unida, y Heatran-*EX* (13/116) machaca con 80 puntos de daño extra si el Pokémon Defensor ha recibido algún daño.

Al mismo tiempo, este mazo usa Ciudad Congelada para lograr que añadir Energía a un Pokémon signifique recibir dos contadores de daño, a menos que sean Pokémon Equipo Plasma, y resulta que casi todos los Pokémon de este mazo son Pokémon Equipo Plasma...

Una vez tu mazo esté montado y en marcha, puedes recuperar de la pila de descartes cartas de Entrenador, Energía Plasma y otras muchas con Trío Sombrío (102/116) o el ataque Traspaso Chatarra de Raticate (88/116).

EL MAZO CALOR GLACIAL

3x Deoxys-EX (53/116 o 111/116)

3x Heatran-EX (13/116 o 109/116)

1x Latias-EX (85/116 o 112/116)

3x Tornadus-EX (98/116 o 114/116)

2x Rattata (87/116)

2x Raticate (88/116)

4x Eevee (90/116)

2x Flareon (12/116)

1x Glaceon (23/116)

2x Umbreon (64/116)

1x Leafeon (11/116)

2x Espeon (48/116)

3x Acromo (*Negro y Blanco-Tormenta Plasma*, 118/135)

2x Ciudad Congelada (100/116)

3x Ghechis (101/116)

1x Rocío Vida (107/116)

4x Poké Ball del Equipo Plasma (105/116)

3x Trío Sombrío (102/116)

2x Recuperación Superior de Energía (103/116)

2x Ultra Ball (*Exploradores Oscuros*, 102/108)

4x Energía Fuego

4x Energía Psíquica

2x Doble Energía Incolora (*Negro y Blanco-Próximos Destinos*, 92/99)

4x Energía Plasma (106/116)

© 2014 Pokémon. © 1997 – 2014 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon
Negro y Blanco
Destinos Rivales

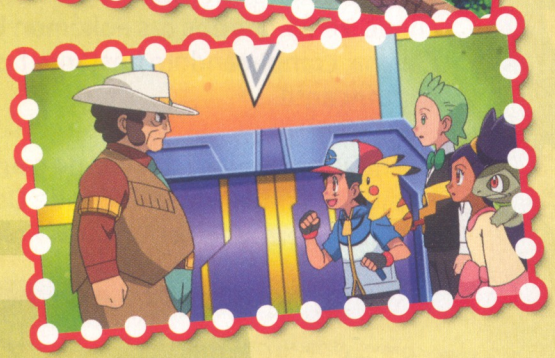
¡DETENIENDO LA FURIA DE LAS LEYENDAS!

PARTE 1

Ash sigue en Ciudad Fayenza a la espera de poder combatir contra Yakón, el Líder de Gimnasio de la ciudad. Ash quiere ganar lo antes posible su quinta medalla de Teselia para participar en la Liga.

"¡Hola, Yakón! ¡Estoy aquí para desafiarte a un combate Pokémon", exclama Ash.

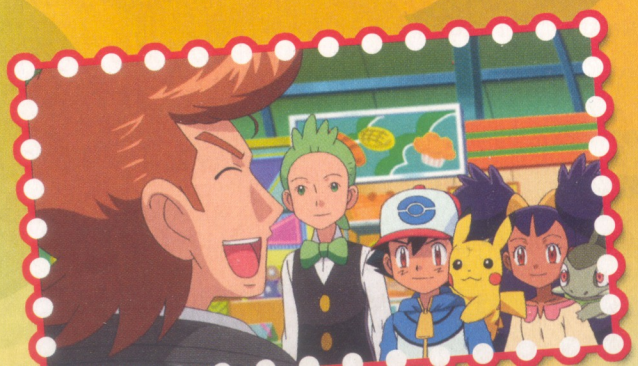
Pero la respuesta que recibe es decepcionante. "No nos quedan Hierbas Revivir. Ahora no tengo tiempo para un combate".



"¡Pero hemos hecho un largo viaje para llegar hasta aquí!", le responde un nervioso Ash.

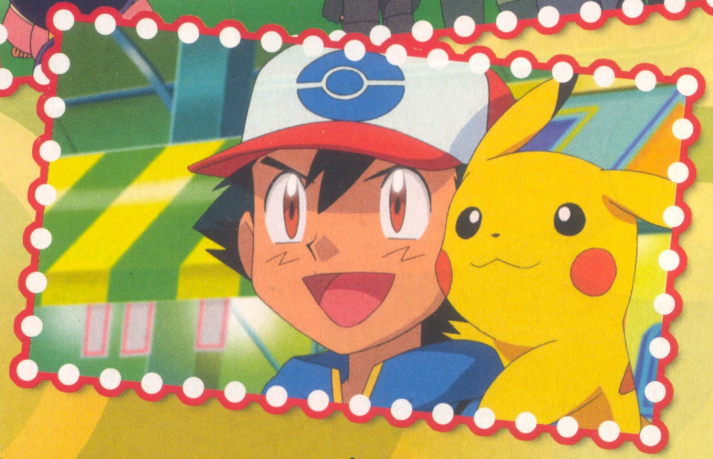
"Tráeme Hierba Revivir y lucharé contigo", le responde Yakón.

Millo sugiere ir a dar una vuelta al mercado Fayenza, donde se encuentran con Carlos, que les ayuda a buscar la planta.

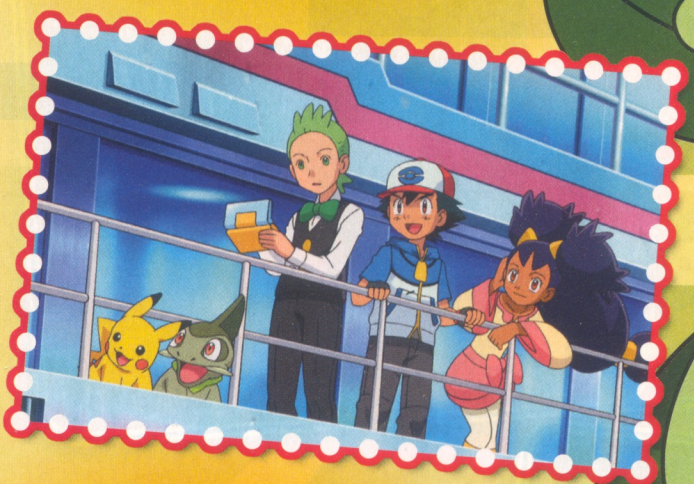


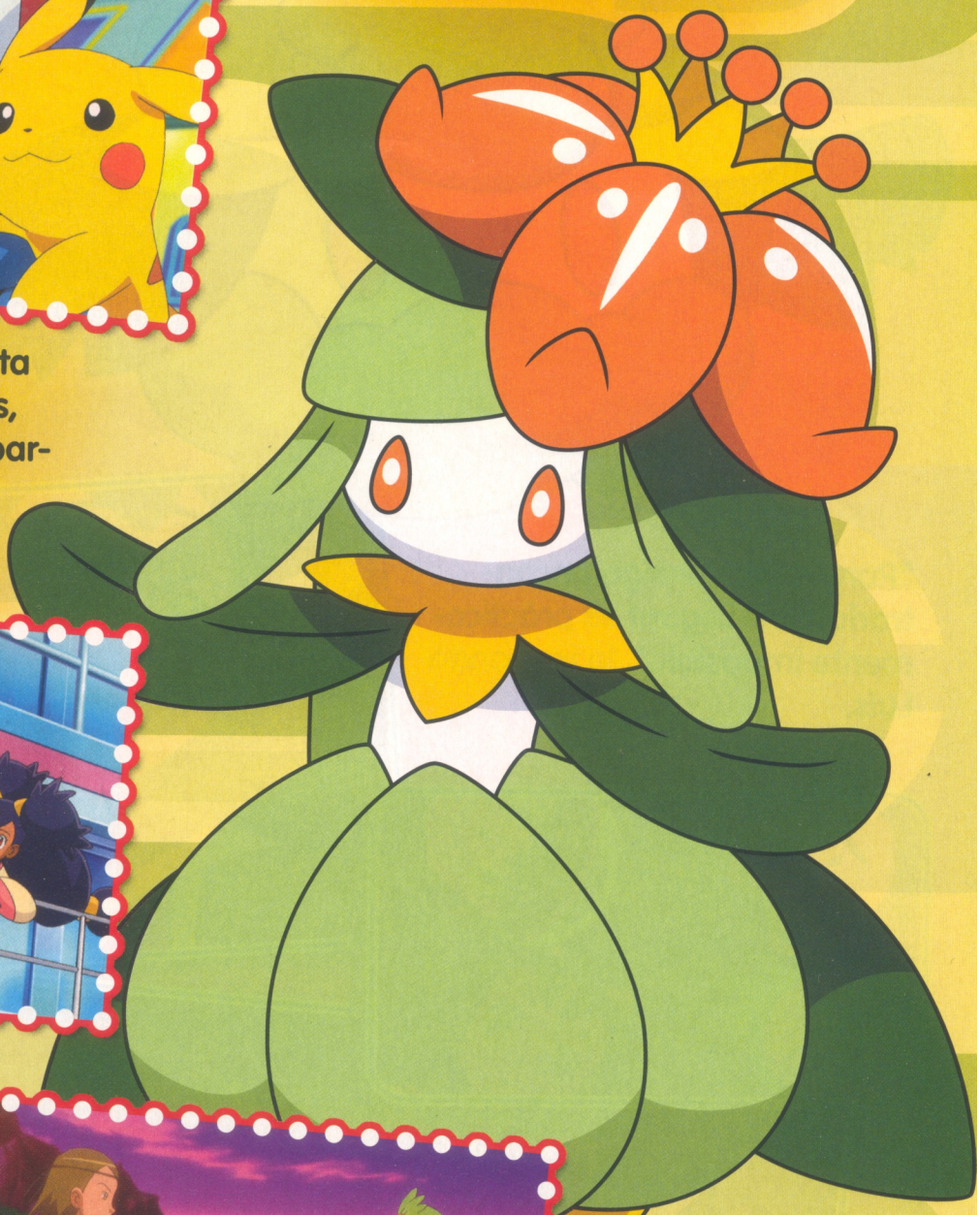
"Solamente nos queda una Hierba Revivir, pero es para el Centro Pokémon", comenta un tendero. "Es la primera vez que nuestro proveedor se queda sin ella", añade.

"Parece que ocurre algo en la isla de Milos, la isla de las leyendas", explica Carlos, ya que ese es el único lugar donde se puede encontrar Hierba Revivir.

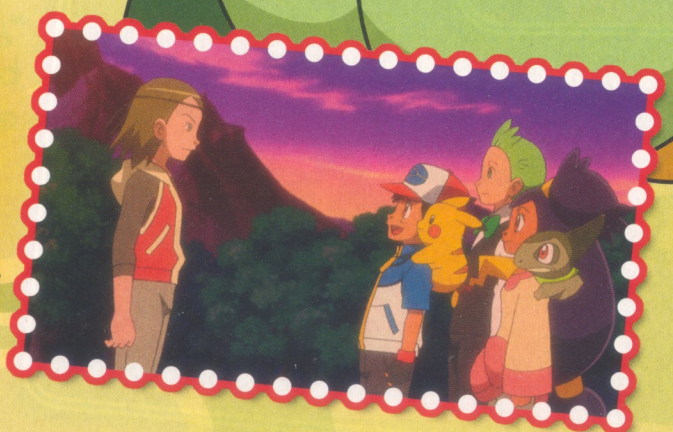


"¡Pues vamos a conocerla!", grita Ash emocionado. Poco después, Ash y compañía parten en un barco hacia la isla.

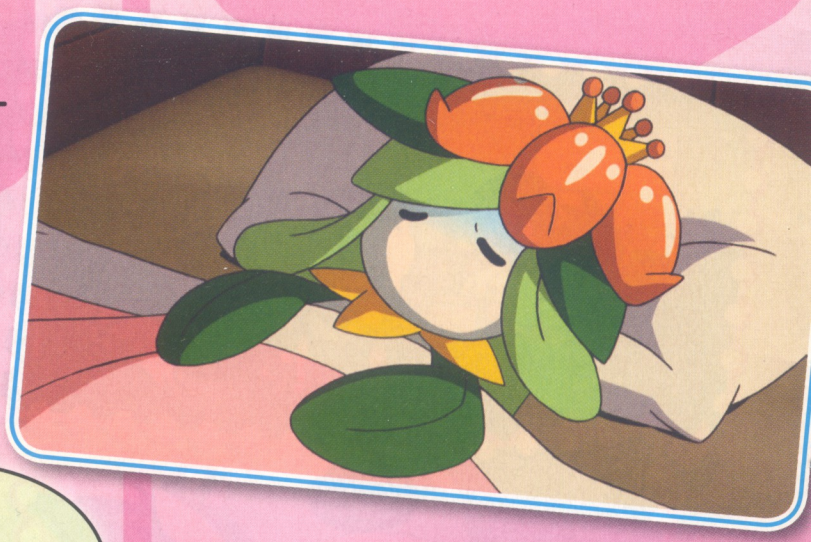




Al anochecer llegan a la isla, donde conocen a un chico llamado Luis que los lleva a su cabaña. Ahí conocen a un Lilligant enfermo que está en cama y respira con dificultad.

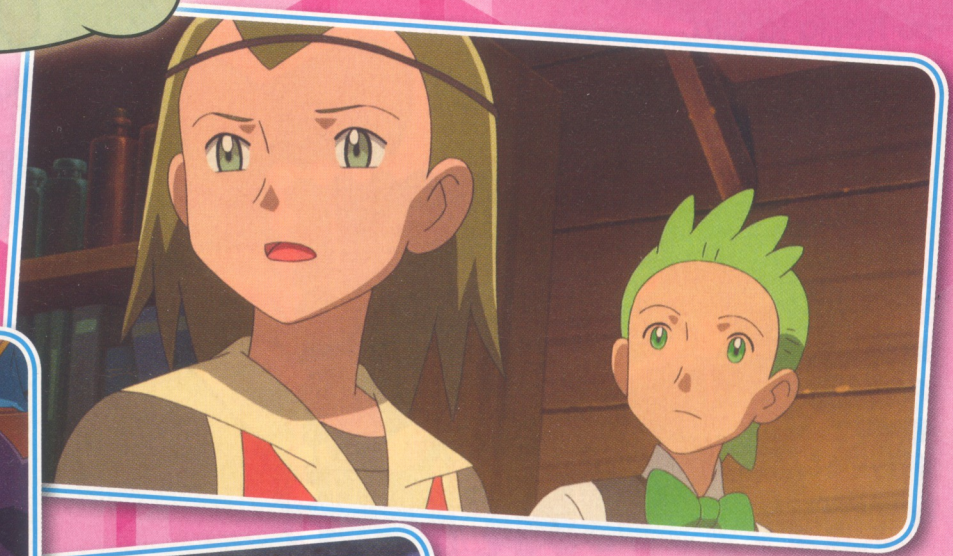


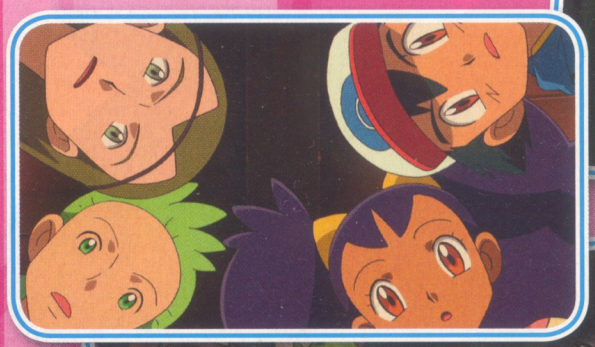
"Lilligant siempre me ha ayudado a buscar la Hierba Revivir, pero de repente empezó a sentirse mal. Lilligant no es la única; hay un grupo de Cottonee que también están enfermos", explica Luis.



"¿Por qué no les dais Hierba Revivir?", pregunta Ash.

"Porque no consigo encontrarla. Sin Lilligant es prácticamente imposible", le responde Luis.



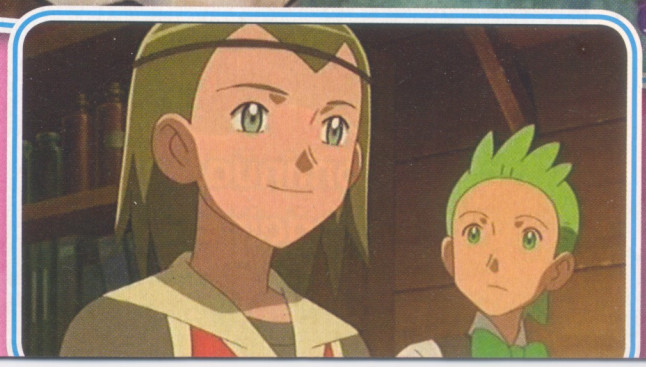


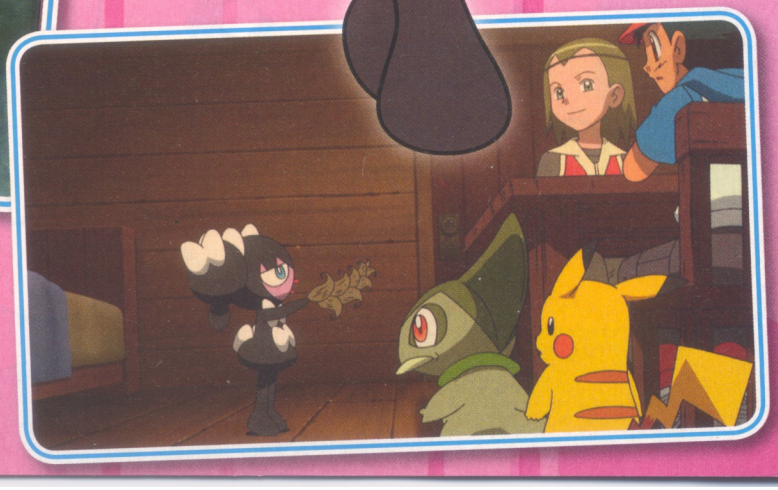
"¿Tú sabes por qué la Hierba Revivir solo crece en esta isla?", pregunta Iris.

"Hace mucho tiempo Landorus, el Pokémon Fertilidad, fue testigo de una pelea entre Thundurus, el Pokémon Centella, y Tornadus, el Pokémon Torbellino.

Landorus intervino para poner fin a la lucha, pero salió terriblemente herido. Los habitantes de la isla usaron Hierbas Revivir para curar las heridas de Landorus. Tras recuperar las fuerzas, Landorus transformó la tierra de la isla en un paraíso fértil. Desde entonces, la Hierba Revivir ha crecido en abundancia. Pero ahora, si las cosas no cambian, Lilligant y Cottonee se irán debilitando y el bosque se secará", les explica Luis.

Solo la lluvia puede evitar que el bosque se seque, así que al día siguiente se llevará a cabo una ceremonia de la lluvia. En ese momento entra una Gothorita.



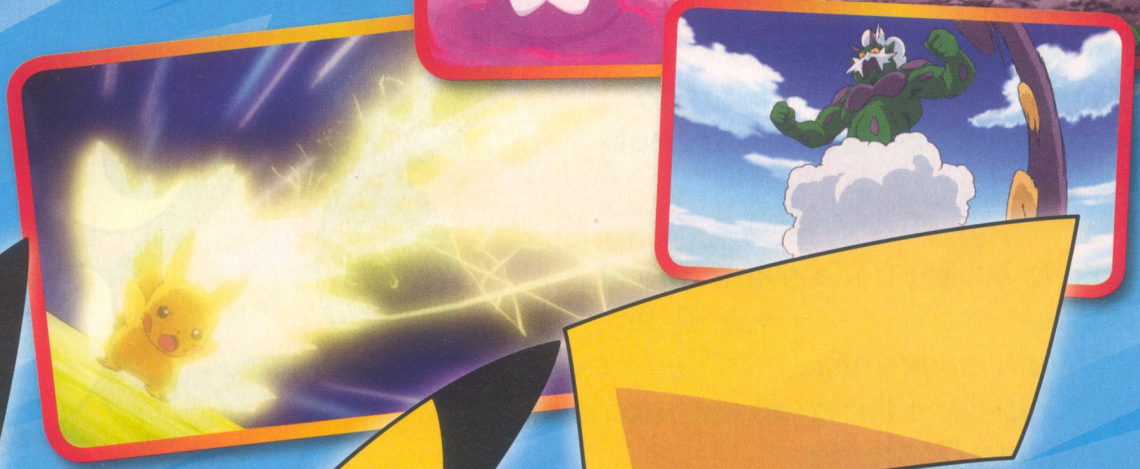


Es amiga de Luis, y este es quien explica que en la leyenda de Landorus quien le curó fue un Gothorita. A la mañana siguiente, Luis lleva a nuestros amigos al Santuario de Landorus.

Comienza la ceremonia. "Landorus, nuestra Hierba Revivir se ha secado.

Te pedimos lluvia para la isla Milos", recita Luis, mientras Gothorita transmite a Landorus su plegaria. En el cielo se forman nubes.

Luis cree que son de lluvia, pero tras los nubarrones aparece Tornadus, que empieza a atacarles.



Pikachu, por su parte, le lanza un par de Rayos sin éxito.

Continúa en la página 22.

EL PESO POKÉMON

Escribe al lado de cada peso el nombre del Pokémon que corresponde.

1. 0,1 kg:

2. 0,5 kg:

3. 3,5 kg:

4. 8 kg:

LA POKÉDEX ROTA

Ash y sus amigos han encontrado un nuevo Pokémon. Desafortunadamente, su Pokédex no funciona bien y muestra la información desordenada. ¿Puedes reconstruir el texto sobre el Pokémon de manera que tenga sentido?

el Pokémon Montura.

Percibe los sentimientos del entrenador

por la forma en la que agarra sus cuernos,

aunque sean variaciones sutiles,

Gogoat,

y así avanzan como si fueran un solo ente.

© 2014 Pokémon. © 1995 - 2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

Pokémon™

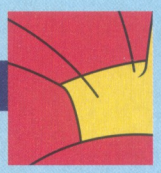
¡Hazte con todos!™

SWIRLIX

SPRITZEE

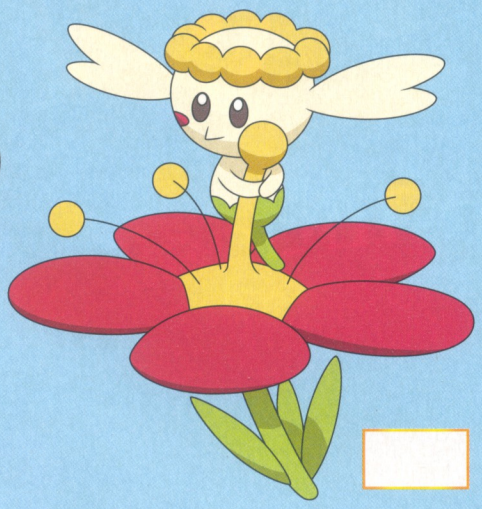
¿Quién es quién?

Aquí tienes tres imágenes detalladas de tres Pokémon. ¿Sabes decir a quién pertenece cada una de ellas? Escribe la letra correcta al lado de cada nombre.

A 

B

C



El juego de las sombras

¿Reconoces las sombras de estos cinco Pokémon? Escribe la letra que hay junto a cada sombra en la casilla correcta.

Spritzee ☐ Litleo ☐ Pancham ☐

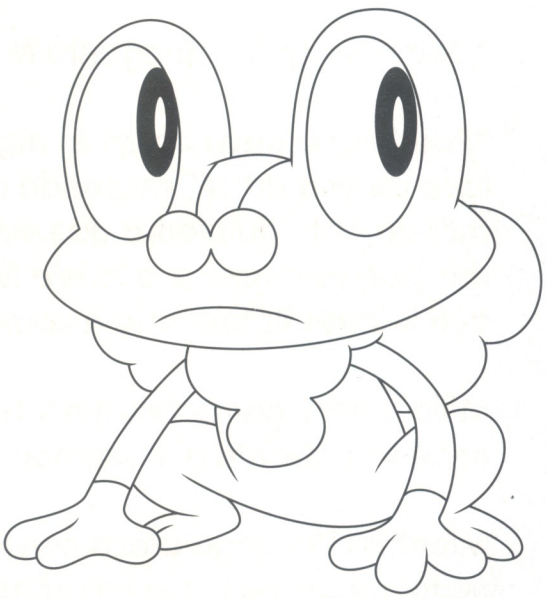
Helioptile ☐ Fletchling ☐

Encontrarás la solución en la página 34.

¡SACA EL ARTISTA QUE LLEVAS DENTRO!

COLOREA ESTA IMAGEN DE CHESPIN, FENNEKIN Y FROAKIE.

FROAKIE



CHESPIN

FENNEKIN

© 2014 Pokémon. © 1997 – 2014 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco Destinos Rivales

Viene de la página 16

Nuestros amigos huyen. "¡Si continúa así, destruirá la isla!", teme Luis.

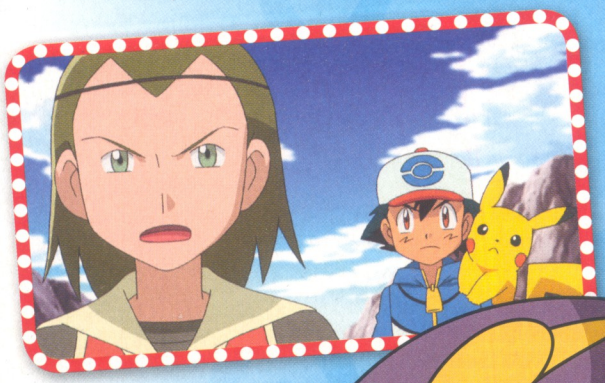
"¿Pero por qué?", pregunta Millo.

"Puede que haya ocurrido algo con el obelisco de Tornadus", responde Luis. "Es un monumento de piedra que evita que Tornadus pueda regresar a la isla Milos. Tenemos que ir inmediatamente a comprobarlo".

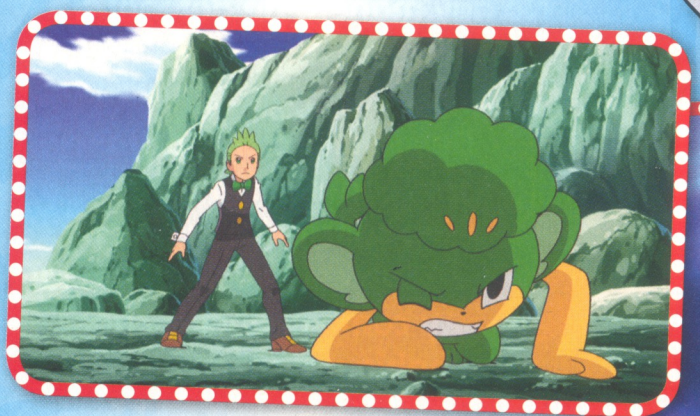
Millo quiere ganar tiempo y hace que Pansage se enfrente al Pokémon legendario.

Mientras Pansage ataca con Recurrente, el resto del grupo logra llegar hasta el obelisco. "La cuña Rayo ha sido destruida. Ya nada podrá detener a Tornadus", apunta Luis horrorizado.

Thundurus también tiene un obelisco que lo mantiene alejado de la isla, así que inmediatamente corren hacia el lugar donde está para comprobar si sigue intacto. Por su parte, Millo y Pansage están teniendo problemas para mantener a raya a Tornadus. Pansage usa Excavar seguido de Rayo Solar, pero Tornados apenas nota el impacto.

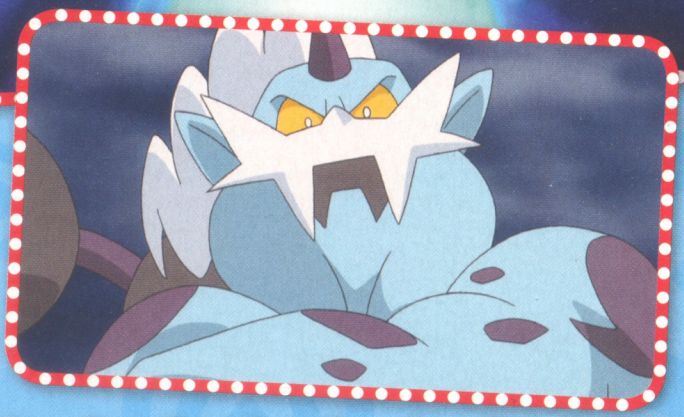


En el obelisco de Thundurus nuestros héroes ven que la cuña Rayo también ha sido destruida. En ese momento, el cielo se oscurece y aparece Thundurus, que empieza a lanzar rayos a diestro y siniestro.



"No puede ser. ¡La lucha entre Tornadus y Thundurus ha comenzado de nuevo!", exclama Luis.

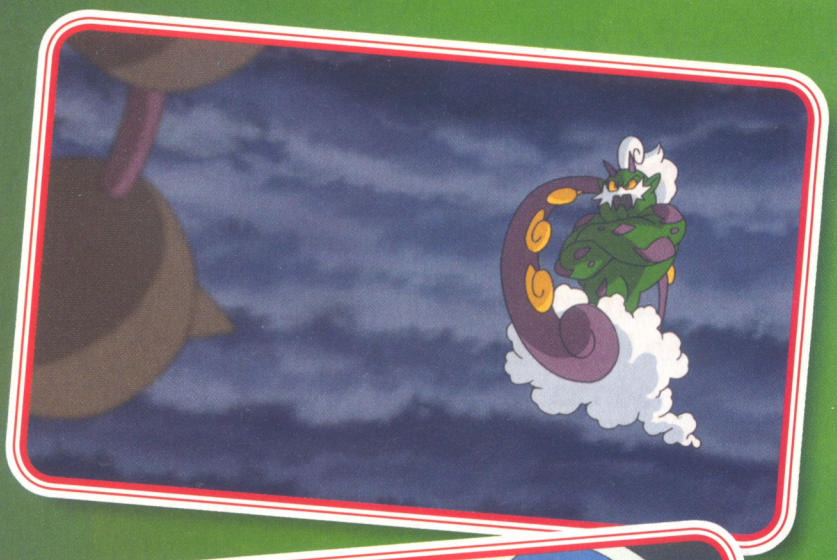
Nuestros amigos se reúnen con Millo, que retira del combate a su agotado Pansage.

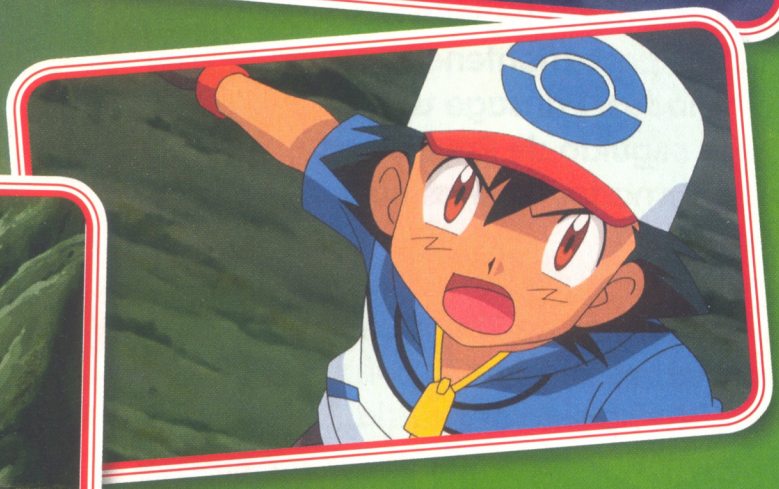


Como era de esperar, al encontrarse los dos Pokémon legendarios empiezan a luchar.

"¡Tenemos que detenerlos!", grita Ash.

"Vamos a hacer que se fijen en nosotros", sugiere Millo. Ash está de acuerdo y saca a Snivy, que ataca a Tornadus con Lluevehojas. Iris saca a Excadrill y le ordena atacar con Onda Certera, pero no ocurre nada. Axew usa Furia Dragón y el Stunfisk de Millo ataca con Bomba Lodo.





No hay manera de detener a Tornadus y Thundurus.

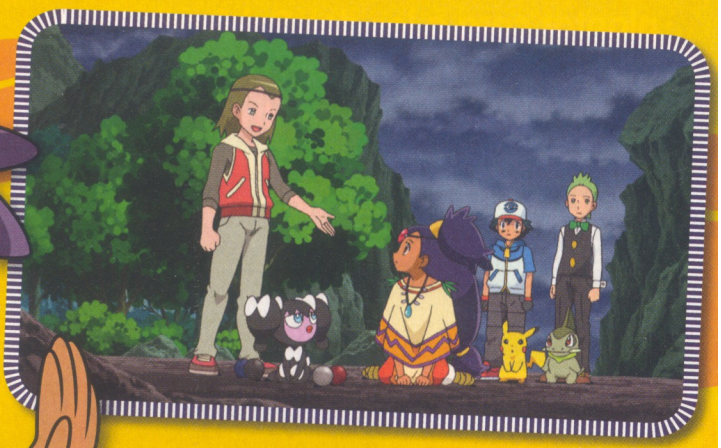
Desde una cierta distancia, el Team Rocket observa satisfecho la escena. Todo está sucediendo tal y como el doctor Zager había pronosticado...

. . . Al destruir las cuñas, Thundurus y Tornadus han regresado.

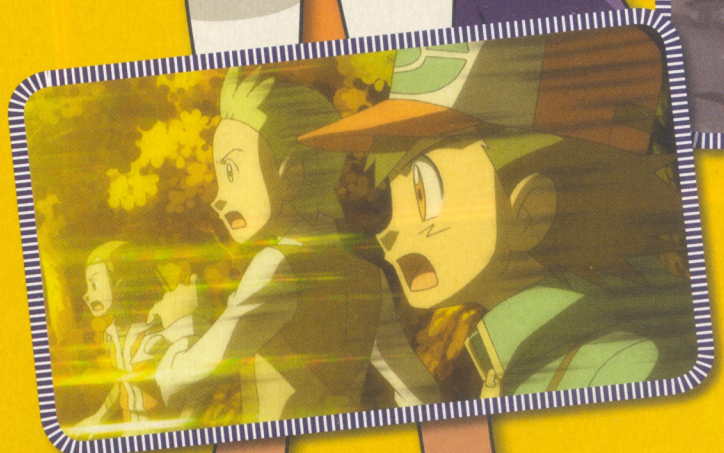
Nuestros amigos siguen intentando plantar cara a los dos Pokémon legendarios, pero no hay manera de detenerlos. La pelea entre los dos Pokémon es tan intensa que acaban prendiendo fuego al bosque con sus rayos.

"Si Tornadus y Thundurus no paran, destruirán la isla. Podríamos intentar invocar a Landorus", dice Luis. Sin embargo, para invocar a Landorus se necesita una doncella del santuario y la única que puede ejercer esa tarea en ese momento es Iris.

Iris no está muy segura de poder hacerlo, pero Luis la tranquiliza al decirle que Gothorita la ayudará. Una vez vestida con la ropa adecuada, Iris y compañía corren hacia el Santuario Landorus. Luis ha colocado unas piedras misteriosas que harán que Gothorita aumente su poder.



"Landorus, escucha nuestra oración y ven a salvarnos", comienza Iris. "La isla Milos está en peligro y tienes que ayudarnos". Gothorita transmite las palabras a Landorus. De repente, las piedras misteriosas empiezan a brillar y



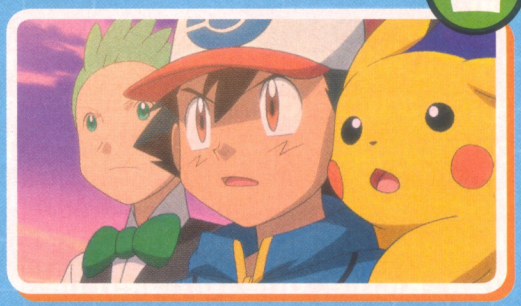
se elevan hasta el cielo formando un haz de luz que ilumina por completo el santuario. En ese momento, Landorus aparece rodeado de una luz cegadora...

Continuará...

¡PON A PRUEBA TU MEMORIA!

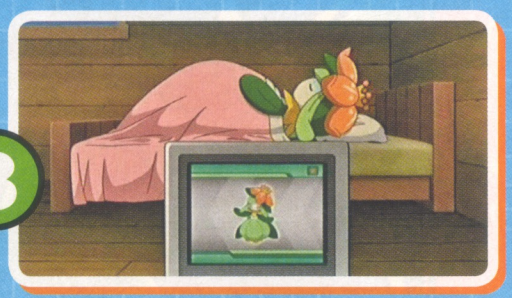
¿Has leído con atención la historia "Deteniendo la furia de las leyendas"? Entonces no te costará responder estas preguntas. Escribe la letra correspondiente a la respuesta correcta en cada casilla para descubrir la palabra secreta.

1. En el mercado de Ciudad Fayenza, ¿quién ayuda a Ash y a sus amigos a buscar Hierba Revivir?
R) Yakón
L) Carlos
T) Pablo



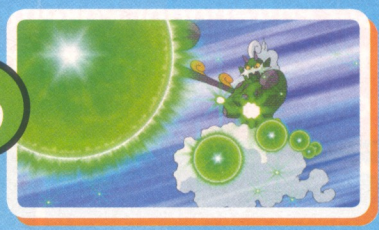
2. ¿En qué isla crece la Hierba Revivir?
È) Molis, la isla de los mitos
I) Malos, la isla de la sabiduría
A) Milos, la isla de las leyendas

3. Lilligant es un Pokémon de tipo...
N) Planta
Q) Agua
R) Roca



4. Tornadus es el ...
M) Pokémon Fertilidad
D) Pokémon Torbellino
R) Pokémon Centella

5. Según la leyenda, ¿qué Pokémon curó a Landorus?
O) Gothorita
D) Lilligant
K) Stunfisk



6. Cuando Tornadus aparece, ¿quién se queda a luchar con él para ganar tiempo?
A) Iris y Axew
P) Ash y Pikachu
R) Millo y Pansage

7. ¿Quién es el responsable de que Tornadus y Thundurus puedan regresar?
U) Team Rocket
E) Team Aqua
I) Team Magma

8. ¿Qué Pokémon cree Luis que es capaz de detener a Tornadus y Thundurus?
N) Pikachu
M) Accelgor
S) Landorus

PALABRA SECRETA:

1	2	3	4	5	6	7	8

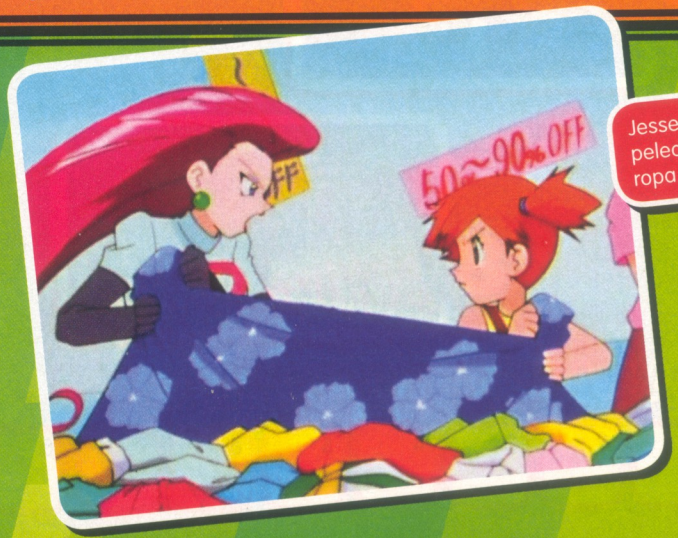
PARTE 2

Seguimos repasando las emocionantes aventuras de Ash en su camino por convertirse en Maestro Pokémon. Ahora se prepara para participar en la Liga Añil y así poder dirigirse a su siguiente objetivo:

ARCHIPIÉLAGO NARANJA

EN LA LIGA AÑIL

Ash descubre el significado de ser un Entrenador Pokémon y logra su octava medalla de Gimnasio, lo que significa que puede participar en la Liga Añil. Ash cree que tiene potencial para ganar el torneo y no duda en inscribirse. Allí conoce a un joven entrenador, Richie, que también tiene un Pikachu, llamado Sparky. Los dos chicos tienen muchas cosas en común y no tardan en hacerse amigos. Durante el transcurso del torneo tienen que competir el uno contra el otro... ¡y pierde Ash! A pesar de que le cuesta asimilar la derrota, Ash aprende que ser Entrenador Pokémon no es solo ganar combates, sino fortalecer también el espíritu de superación.

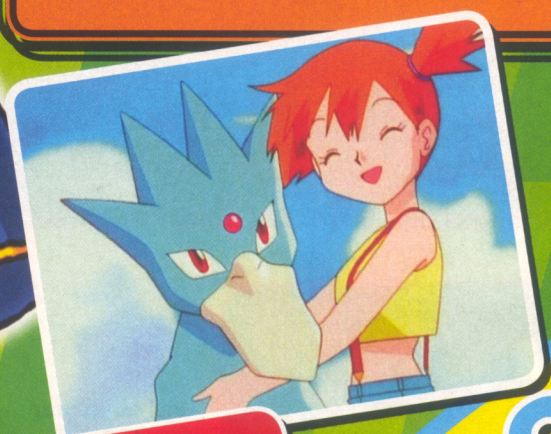


Jesse y Misty pelean por la ropa.

Ash y sus amigos viajan hasta el Archipiélago Naranja, donde intentan ayudar a la Profesora Ivy a descubrir el misterio que esconde la GS Ball. En el Archipiélago Naranja conocen a un nuevo amigo, Tracey, al que le encanta observar y dibujar a los Pokémon.

Ash y compañía viven un montón de aventuras en las Islas Naranjas, como, por ejemplo, cuando Misty y Jesse compiten en el Festival de la Princesa para intentar ganar una valiosa colección de muñecas. También conocen a Marina, una entrenadora especializada en Pokémon de tipo Agua, que tiene el Psyduck perdido de Misty. Y por supuesto, el Team Rocket sigue haciendo de las suyas.

Al igual que sus respectivos entrenadores, Pikachu y Sparky no tardan en hacerse amigos.



El Psyduck de Misty evoluciona a Golduck.

MOMENTOS INOLVIDABLES

- Ash transporta la antorcha de la Liga Añil hasta el Estadio de la Liga.
- Ash aprende que no siempre se puede vencer.
- Ash, Brock y Misty consiguen la GS Ball en la Isla Valencia.
- Tracey se une al grupo de Ash.
- Tras participar en la Liga Añil, parte hacia el Archipiélago Naranja.

Ash y sus amigos recorren el Archipiélago Naranja.

¡Escríbenos!

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon. Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20
17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: paninirevistas@panini.es

Alejandra es fan de Pokémon desde bien pequeña y lo que más le gusta es coleccionar muñecos. ¡Sigue así!

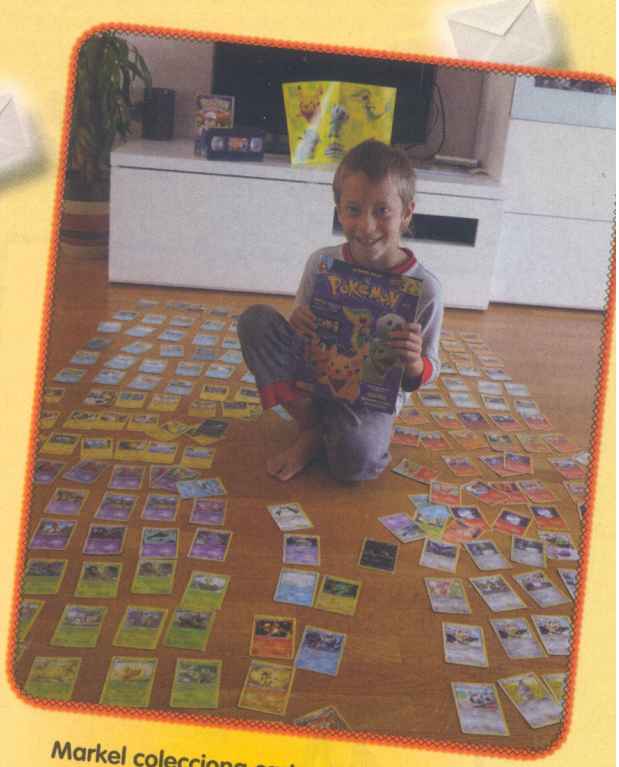
Izan tiene una colección Pokémon que no hace más que crecer. ¡Un saludo!

Javi es un gran fan de Pokémon y le encanta coleccionar cartas. ¡Gracias por la foto!

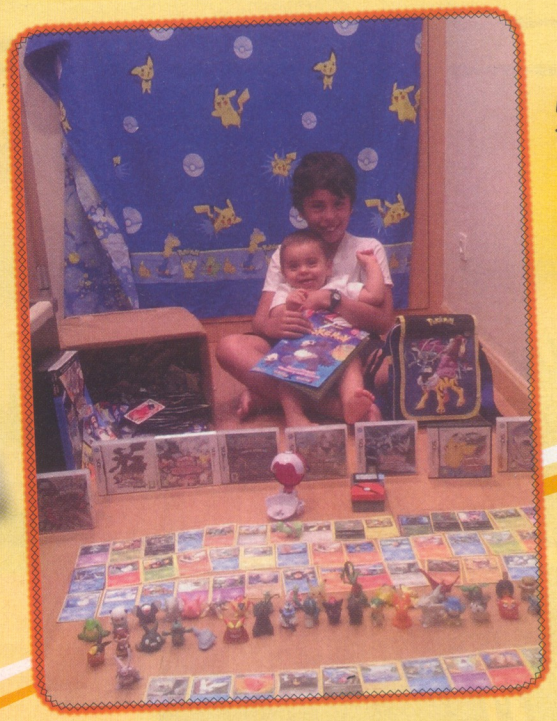
A Manuel le encanta jugar al JCC Pokémon, al que dice ser invencible. ¡Saludos!

A Marco le encanta jugar con sus figuras y sus videojuegos favoritos son los de Pokémon. ¡Gracias por la foto!

Nuria lleva coleccionando artículos Pokémon desde pequeña y su colección ya es bastante amplia. ¡Un saludo, Nuria!



Markel colecciona cartas Pokémon y ya tiene más de 300. ¡Sigue así!



Martín es un gran fan de Pokémon y le ha transmitido su afición a su hermano Hernán. ¡Un saludo, chicos!

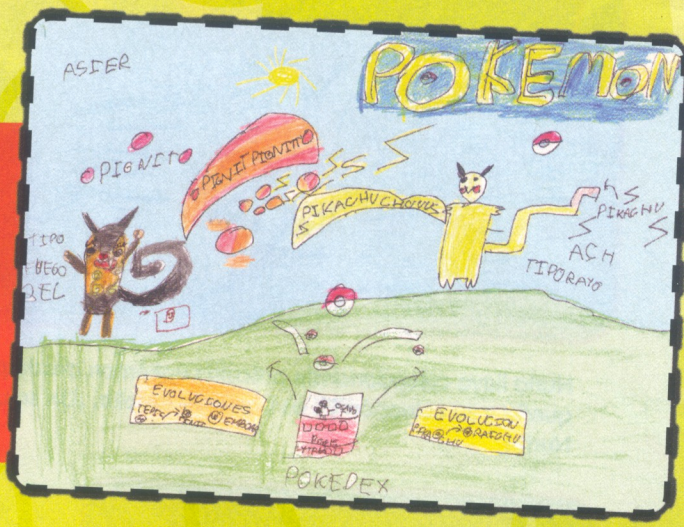
Néstor adora jugar con sus muñecos Pokémon y coleccionar cartas. ¡Gracias por tu foto!

Sergio no se pierde un solo número de la revista y le encanta coleccionar todo lo que tenga que ver con Pokémon. ¡Sigue así, Sergio!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡Coleccionistas!

Asier y Siro son dos hermanos que comparten la afición por el mundo Pokémon y a los que les encanta combatir con sus Pokémon favoritos. ¡Un saludo, chicos!



Los Pokémon favoritos de Gemma son Serperior y Skarmory. Aquí les vemos luchando. ¿Quién ganará? ¡Gracias por el dibujo!

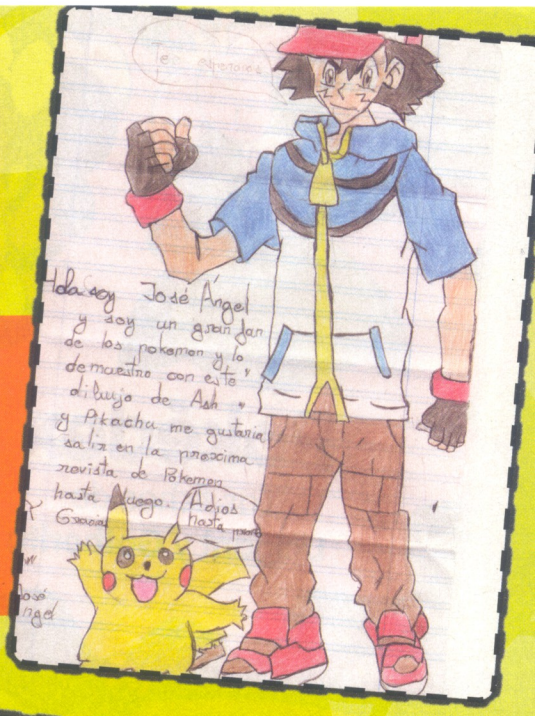
A Joel le encanta dibujar y nos manda este dibujo tan chulo. ¡Muchas gracias!

Pau no se pierde un solo número de la revista y nos envía este dibujo tan chulo de Pikachu, Meowth y Litwick. ¡Gracias, Pau!

Leavanny es uno de los Pokémon favoritos de David. Por eso nos manda este dibujo que le ha quedado tan bien. ¡Un saludo, David!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

A Joan le encanta crear cómics protagonizados por sus Pokémon favoritos. ¡Un saludo, Joan!



José Ángel no se pierde ni un solo capítulo de Pokémon y quiere llegar a ser el mejor entrenador. ¡Gracias!

El Pokémon favorito de Nerea es el elegante Serperior y nos manda este dibujo en el que lo vemos jugando con Pikachu y Victini. ¡Gracias, Nerea!

El Pokémon favorito de Marina es Meloetta y le encanta dibujarla. ¡Gracias por tu dibujo!

A Mario le encanta hacer dibujos y, como fan de la revista que es, ha querido mandarnos este dibujo de Pansear, su Pokémon favorito. ¡Muchas gracias!

El tipo favorito de Álvaro es el fantasma, y sobre todo le gusta Yamask. ¡Saludos!

Gabriel es fan de Axew y nos manda este dibujo tan chulo. ¡Gracias, Gabriel!

En el próximo número

Pokémon ¡Hazte con todos!
LA REVISTA OFICIAL

Pokédex

Las fichas de:
Lilligant y **Gothorita**

Pokémon Aventura

Siguen las aventuras de Ash y sus amigos en Teselia.

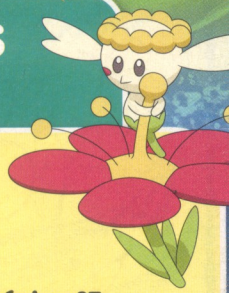
El viaje de Ash

La tercera parte del viaje de Ash en su camino por convertirse Maestro Pokémon.

Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones a los Pasatiempos



Página 17
PESO POKÉMON
1. Flabébé 2. Spritzee 3. Swirlix 4. Pancham

Página 17
LA POKÉDEX ROTA
Gogoat, el Pokémon Montura. Percibe los sentimientos del entrenador por la forma en la que agarra sus cuernos, aunque sean variaciones sutiles, y así avanzan como si fueran un solo ente.

Página 27
TEST
Palabra secreta: Landorus

Pokémon LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer y Yolanda García

Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Gestión Publicitaria: BAMF PRODUCCIONES Edu Quindós (Tel. 93 429 59 45) publicidad@bamfproducciones.com www.bamfproducciones.com
Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director de Marketing: Joan Hortal
Director Comercial: Andreu Bussot
ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: Gl.768-2012
Edición: 01/2014

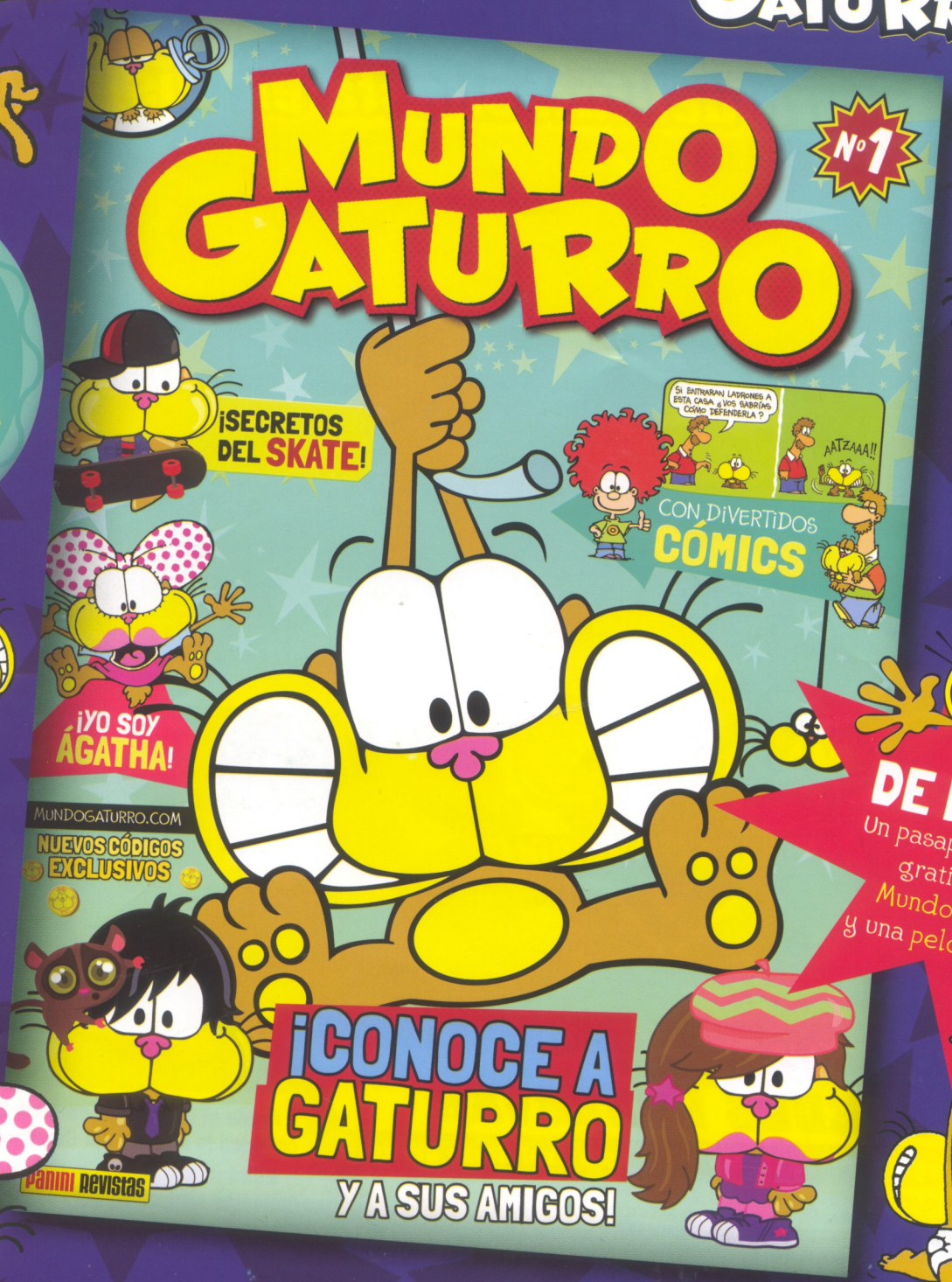
© 2014 Pokémon. © 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

YA ESTÁ AQUÍ

NUEVA

LA REVISTA OFICIAL DE WWW.MUNDOGATURRO.COM



CONOCE A GATURRO, ÁGATHA Y GATURRÍN

DE REGALO
Un pasaporte para jugar gratis **5** días en Mundogaturro.com y una pelota antiestrés.

¡NO TE LA PIERDAS!
¡YA EN TU QUIOSCO!

panini revistas

CON ACTIVIDADES, CÓMICS, LOS MEJORES TRUCOS PARA LA WEB, PÓSTERS...

NUEVO

NINTENDO 2DS. NINTENDO 3DS.

LEVEL 5

7 www.pegi.info

Enfréntate al Equipo Ogro

El futuro del fútbol está en tus manos

INAZUMA ELEVEN 3

¡LA AMENAZA DEL OGRO!

A LA VENTA 14 FEBRERO

YA LO PUEDES RESERVAR

Y podrás conseguir tu taza de Mark Evans o Axel Blaze gratis

DISPONIBLE EN: BLADE CENTER · CANAL OCIO · EL CORTE INGLÉS · FNAC
GAME · GAMESHOP · GAMESTOP · MEDIA MARKT · TOYS'R'US
TUTIENDADEVIDEOJUEGOS.COM · XTRALIFE.ES

Unidades totales disponibles (50% cada modelo de taza): 2.920. Consulta previamente disponibilidad en tu establecimiento.

Ayuda al tataranieto de Mark Evans a que no cambien la historia del Campeonato del Mundo

Enfréntate y recluta nuevos jugadores con movimientos exclusivos para conseguir tu once ideal

La más asequible

La de pantallas más grandes

© 2014 LEVEL-5 Inc. Trademarks are property of their respective owners. TM, ®, Nintendo 3DS logo are trademarks of Nintendo. © 2014 Nintendo.